ゲーム全体記録

ゲーム ID	2026-11-06-13:15:58-9100-260605
	<ゲーム開始の年-月-日-時:分:秒>-<サーバーのポート>-<サーバーのプロセス番号>
開始	2026-11-06 13:15:58
終了	2026-11-06 13:20:52

席	ユーザー名	表示名	
user[1]	AI-2	AI-2	AI
user[2]	AI-3	AI-3	AI
user[3]	AI-4	AI-4	AI
user[4]	AI-1	AI-1	AI

東一局 0本場　親 user[3] AI-4

点棒：user[1] AI-2 25000、user[2] AI-3 25000、user[3] AI-4 25000、user[4] AI-1 25000

東家 user[3] AI-4、南家 user[4] AI-1、西家 user[1] AI-2、北家 user[2] AI-3

親のサイコロ：⚄ ⚀ = 6 (右)

シード 15112254289118834587（山の指紋 0d6a7942498f4197）

ドラ表示牌 🀙（ドラ 🀚）

```
ゲーム ID: 2026-11-06-13:15:58-9100-260605  バージョン: v0.1.1-2-gbce4c54
東場: 第一局 0本場 起家: user[3] 親: user[3] ドラ: 🀙 裏ドラ: 🀃 供託: 1000
状態: 対局中（第 811 ゲーム） | 準備役: あり | 観戦: 0人
牌山: user[3]:                東家
牌山: user[4/2]: 南家████🀫███                    北家            ██ ███████
牌山: user[1]:                西家███████ ██████ ███████

北家 手牌 user[2]: 🀋🀌🀍🀐🀐🀑🀑🀒🀒🀓🀓🀔🀔🀕🀕🀖 🀋 立直[ron]              (AI-3)
北家 捨牌 user[2]: 🀄🀇🀈🀉🀊=🀀
東家 手牌 user[3]: ████████████████                              (AI-4)
東家 捨牌 user[3]: 🀊🀁🀁🀂🀃
南家 手牌 user[4]: ████████████          🀃=🀃🀃                  (AI-1)
南家 捨牌 user[4]: 🀇🀁🀂🀃🀄 🀋

user[1]: 西家（準備役） 点棒: 25000   今: 北家(user[2]) 上がり
西家 捨牌 user[1]: 🀅🀂🀃🀋🀙
西家 手牌 user[1]: ████████████████                              (AI-2)
  >> ポーズ解除（user[4] のポン）
  >> 北家 user[2] の和了形: 🀌🀍🀙🀙🀚🀚🀛🀛🀜🀜🀜 + 🀋（ロン）
  >> 北家 user[2] が 南家 user[4] からロン 🀋    ドラ 🀙→🀚 / 裏ドラ 🀁→🀃（立直）
```

- 5巡目 user[2] AI-3 がリーチ
- 点棒：user[2] AI-3 → 供託 1000
- 6巡目 user[4] AI-1 が ポン 🀃 (user[3] AI-4 から)
- **7巡目 北家 user[2] AI-3 がロン 🀋 (南家 user[4] AI-1 から)**
  北家 user[2] AI-3 の和了形：🀌🀍🀙🀙🀚🀚🀛🀛🀜🀜🀜 ＋ 🀋
  符計算：副底 20 + 門前ロン 10 + 暗刻 🀜 8 = 38 → 40符
- 点棒：user[4] AI-1 → user[2] AI-3 1300
- 点棒：供託 → user[2] AI-3 1000

- 北家 user[2] が 南家 user[4] からロン: 1翻40符 1300点 (立直)

ドラ表示牌 🀒（ドラ 🀓）　裏ドラ表示牌 🀀（裏ドラ 🀁）

東二局 0本場　親 user[4] AI-1

点棒：user[1] AI-2 25000、user[2] AI-3 26300、user[3] AI-4 25000、user[4] AI-1 23700

東家 user[4] AI-1、南家 user[1] AI-2、西家 user[2] AI-3、北家 user[3] AI-4

親のサイコロ：⚂ ⚁ = 5 (自)

シード 12123382598840188094（山の指紋 c49a39afb36a95ab）

ドラ表示牌 🀚（ドラ 🀛）

```
ゲーム ID: 2026-11-06-13:15:58-9100-260605  バージョン: v0.1.1-2-gbce4c54
東場: 第二局 0本場 起家: user[3] 親: user[4] ドラ: 🀛 供託: 0
状態: 対局中 (第 811 ゲーム) | 準備役: あり | 観戦: 0人
牌山: user[3]:             北家
牌山: user[4/2]: 東家🀫🀫🀚🀫🀫                    西家                🀫🀫🀫
牌山: user[1]:             南家🀫🀫🀫🀫🀫🀫 🀫🀫🀫🀫🀫 🀫🀫🀫🀫🀫🀫

西家 手牌 user[2]: 🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫          🀄🀄🀄=              (AI-3)
西家 捨牌 user[2]: 🀃🀂🀎🀟🀙🀕 🀄
北家 手牌 user[3]: 🀖🀟🀟🀠🀠🀡🀡    🀖   🀆=🀆🀆  🀅=🀅🀅[ron]    (AI-4)
北家 捨牌 user[3]: 🀃🀐🀎🀚🀊🀒 🀕🀚
東家 手牌 user[4]: 🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫                   (AI-1)
東家 捨牌 user[4]: 🀞🀕🀇🀙🀇🀆 🀠🀐🀃

user[1]: 南家 (準備役) 点棒: 25000   今: 北家(user[3]) 上がり
南家 捨牌 user[1]: 🀂🀍🀍🀚🀏🀏 🀕🀗🀈🀖
南家 手牌 user[1]: 🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫          🀀🀀🀀=              (AI-2)
  >> ポーズ解除 (user[2] のポン)
  >> 北家 user[3] の和了形: 🀟🀟🀠🀠🀡🀡🀖 + 🀖 (ロン)  副露: ポン 🀆🀆🀆 ポン 🀅🀅🀅
  >> 北家 user[3] が 南家 user[1] からロン 🀖   ドラ 🀚→🀛
```

- 2巡目 user[1] AI-2 が ポン 🀀 (user[2] AI-3 から)
- 3巡目 user[3] AI-4 が ポン 🀆 (user[2] AI-3 から)
- 4巡目 user[3] AI-4 が ポン 🀅 (user[2] AI-3 から)
- 10巡目 user[2] AI-3 が ポン 🀄 (user[3] AI-4 から)
- **10巡目 北家 user[3] AI-4 がロン 🀖 (南家 user[1] AI-2 から)**
  北家 user[3] AI-4 の和了形：🀟🀟🀠🀠🀡🀡🀖 [🀆=🀆🀆] [🀅=🀅🀅] ＋ 🀖
  符計算：副底 20 + 明刻 🀆 4 + 明刻 🀅 4 + 単騎待ち 2 = 30 → 30符
- 点棒：user[1] AI-2 → user[3] AI-4 2000
- 北家 user[3] が 南家 user[1] からロン: 2翻30符 2000点 (役牌 白 役牌 發)

ドラ表示牌 🀚（ドラ 🀛）　裏ドラ表示牌 🀉（裏ドラ 🀊）

東三局 0本場　親 user[1] AI-2

点棒：user[1] AI-2 23000、user[2] AI-3 26300、user[3] AI-4 27000、user[4] AI-1 23700

東家 user[1] AI-2、南家 user[2] AI-3、西家 user[3] AI-4、北家 user[4] AI-1

親のサイコロ：⚀ ⚅ = 7 (対)

シード 8628979986626848017（山の指紋 0877f883c13b5975）

ドラ表示牌 🀇（ドラ 🀈）

```
ゲーム ID: 2026-11-06-13:15:58-9100-260605  バージョン: v0.1.1-2-gbce4c54
東場: 第三局 0本場 起家: user[3] 親: user[1] ドラ: 🀈 供託: 0
状態: 対局中 (第 811 ゲーム) | 準備役: あり | 観戦: 0人
牌山: user[3]:              西家🀫🀫🀫🀫🀇🀫 🀫
牌山: user[4/2]: 北家🀫🀫🀫🀫🀫🀫 🀫🀫🀫🀫🀫 🀫🀫🀫🀫🀫🀫      南家
牌山: user[1]:              東家🀫🀫🀫🀫🀫🀫 🀫🀫🀫

南家 手牌 user[2]: 🀐🀑🀒🀕🀕🀕🀋🀌🀍🀎    🀋     🀁🀁🀁=[ron]            (AI-3)
南家 捨牌 user[2]: 🀏🀇🀡🀚🀅
西家 手牌 user[3]: 🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫          🀂🀂🀂=                (AI-4)
西家 捨牌 user[3]: 🀅🀄🀙🀀🀡
北家 手牌 user[4]: 🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫  🀫                          (AI-1)
北家 捨牌 user[4]: 🀏🀆🀆🀋

user[1]: 東家 (準備役) 点棒: 23000   今: 南家(user[2]) 上がり
東家 捨牌 user[1]: 🀙🀅🀀🀄
東家 手牌 user[1]: 🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫🀫                         (AI-2)
  >> ポーズ解除 (user[3] のポン)
  >> 南家 user[2] の和了形: 🀋🀌🀍🀎🀐🀑🀒🀕🀕🀕 + 🀋 (ロン)  副露: ポン 🀁🀁🀁
  >> 南家 user[2] が 北家 user[4] からロン 🀋   赤ドラ 1   ドラ 🀇→🀈
```

- 2巡目 user[2] AI-3 が ポン 🀁 (user[3] AI-4 から)
- 6巡目 user[3] AI-4 が ポン 🀂 (user[4] AI-1 から)
- **6巡目 南家 user[2] AI-3 がロン 🀋 (北家 user[4] AI-1 から)**
  南家 user[2] AI-3 の和了形：🀋🀌🀍🀎🀐🀑🀒🀕🀕🀕 [🀁🀁🀁=] ＋ 🀋
  符計算：副底 20 + 暗刻 🀕 4 + 明刻 🀁 4 + 単騎待ち 2 = 30 → 30符
- 点棒：user[4] AI-1 → user[2] AI-3 2000
- 南家 user[2] が 北家 user[4] からロン: 2翻30符 2000点 (自風 南 赤ドラ1)

ドラ表示牌 🀇（ドラ 🀈）　裏ドラ表示牌 🀠（裏ドラ 🀡）

東四局 0本場　親 user[2] AI-3

点棒：user[1] AI-2 23000、user[2] AI-3 28300、user[3] AI-4 27000、user[4] AI-1 21700

東家 user[2] AI-3、南家 user[3] AI-4、西家 user[4] AI-1、北家 user[1] AI-2

親のサイコロ：⚀ ⚄ = 6 (右)

シード 10001577491160632133（山の指紋 6c2dd801248908ed）

ドラ表示牌 🀒（ドラ 🀓）

```
ゲーム ID: 2026-11-06-13:15:58-9100-260605  バージョン: v0.1.1-2-gbce4c54
東場: 第四局 0本場 起家: user[3] 親: user[2] ドラ: 🀙 裏ドラ: 🀜 供託: 2000
状態: 対局中 (第 811 ゲーム) | 準備役: あり | 観戦: 0人
牌山: user[3]:              南家
牌山: user[4/2]: 西家          東家
牌山: user[1]:              北家

東家 手牌 user[2]:                                    (AI-3)
東家 捨牌 user[2]:
南家 手牌 user[3]:  立直 一発[ron]                     (AI-4)
南家 捨牌 user[3]:
西家 手牌 user[4]:  立直 一発                          (AI-1)
西家 捨牌 user[4]:

user[1]: 北家 (準備役) 点棒: 22000   今: 南家(user[3]) 上がり
北家 捨牌 user[1]:
北家 手牌 user[1]:  立直                               (AI-2)
  >> user[0]: リーチの供託 1,000点 を確認しました: user[3]
  >> 南家 user[3] の和了形:  + 🀙 (ロン)
  >> 南家 user[3] が 西家 user[4] からロン 🀙   ドラ 🀙→🀚 / 裏ドラ 🀜→🀝 (立直)
```

- 8巡目 user[1] AI-2 がリーチ
- 点棒：user[1] AI-2 → 供託 1000
- 14巡目 user[3] AI-4 がリーチ
- 点棒：user[3] AI-4 → 供託 1000
- 14巡目 user[4] AI-1 がリーチ
- **15巡目 南家 user[3] AI-4 がロン 🀙 (西家 user[4] AI-1 から)**
  南家 user[3] AI-4 の和了形： ＋ 🀙
  符計算：平和ロン 30 → 30符
- 点棒：user[4] AI-1 → 供託 1000
- 点棒：供託 → user[3] AI-4 3000
- 点棒：user[4] AI-1 → user[3] AI-4 3900
- 南家 user[3] が 西家 user[4] からロン: 3翻30符 3900点 (立直 平和 一発)

ドラ表示牌 🀚（ドラ 🀙）　裏ドラ表示牌 🀝（裏ドラ 🀜）

対局終了

1位 user[3] AI-4 32900、2位 user[2] AI-3 28300、3位 user[1] AI-2 22000、4位 user[4] AI-1 16800